

## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении открытого Интернет - проекта «Я помню! Я горжусь!», посвященного 75-летию Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов**

### 1. Общие положения

1.1. Открытый Интернет-проект «Я помню! Я горжусь!», посвященный 75-летию Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов (далее – Проект), пройдет на территории Бутурлинского муниципального района Нижегородской области в рамках районного проекта «Межрегиональный марафон «Живая Память поколений», который реализуется в 2020 году в рамках плана мероприятий Года памяти и славы и празднования 75-летия Победы в Великой Отечественной войне. Проект рассматривается организаторами, как эффективный механизм патриотического воспитания подрастающего поколения, направлен на сохранение исторической памяти о событиях Великой Отечественной войны, увековечение памяти о героях Великой Отечественной войны и их подвигах, воспитание чувств патриотизма, гордости за героическое прошлое своего народа, повышение интереса к изучению его истории.

1.2. Координатор Проекта: отдел культуры и туризма управления делами администрации Бутурлинского муниципального района Нижегородской области.

Организатор и разработчик Проекта: МБУ ДО «Детская школа искусств» Бутурлинского муниципального района Нижегородской области.

1.3. Настоящее положение определяет цели, задачи, условия и порядок проведения Проекта, требования к участникам проекта, порядок подведения итогов.

1.4. Освещение проведения Проекта осуществляется на страницах: [kultura.buturlino.ru](http://kultura.buturlino.ru); [dshibut.edusite.ru](http://dshibut.edusite.ru); [https://vk.com/kultura\\_buturlino](https://vk.com/kultura_buturlino), а также на странице интернет-проекта <https://fingerklass.wixsite.com/mysite>

1.5. Организатор имеет право вносить изменения в настоящее Положение. В случае изменения настоящего Положения информация об этом размещается на страницах: [kultura.buturlino.ru](http://kultura.buturlino.ru); [dshibut.edusite.ru](http://dshibut.edusite.ru);

[https://vk.com/kultura\\_buturlino](https://vk.com/kultura_buturlino), а также на странице интернет-проекта <https://fingerklass.wixsite.com/mysite> в течение 3 рабочих дней с момента вступления.

## **2. Цели и задачи**

2.1. Цель Проекта - сохранение исторической памяти о событиях Великой Отечественной войны,

2.2. Задачи Проекта:

- воспитание патриотизма, историческое просвещение и сохранение памяти о славных подвигах во время Великой Отечественной войны, формирование уважения к военной истории России, чувства гордости за свою Родину;

- сохранение преемственности поколений;

- выявление и освещение подвигов героев Великой Отечественной войны;

- привлечение внимания молодежи и подростков к изучению истории Великой Отечественной войны;

- вовлечение подрастающего поколения в созидательную, исследовательскую деятельность через реализацию Проекта с использованием современных Интернет - технологий, развивающих интеллектуальные способности и творческий потенциал;

- расширение кругозора и развитие умений, необходимых человеку XXI века: коммуникативные умения, творчество и любознательность, критическое и системное мышление, межличностное взаимодействие и сотрудничество.

## **3. Сроки проведения**

3.1. Проект реализуется в форме виртуальной игры «Зарница», первым главнокомандующим которой являлся Василий Иванович Казаков, Герой Советского Союза, маршал артиллерии, уроженец деревни Филиппова Бутурлинского района Нижегородской области.

3.2. Этапы проведения Проекта:

3.2.1. I этап – подготовительный: февраль-март 2020 года - утверждение Положения о проведении Проекта, подготовка Интернет площадки.

Презентация Проекта (обзор, пробная регистрация, вводный этап) состоится 04 апреля 2020 года в рамках программы Всероссийского хорового фестиваля-конкурса патриотической песни «Наша Слава, наша Память!» в Бутурлинском районном Дворце культуры по адресу: Нижегородская область, р.п. Бутурлино, ул. Ленина, д. 105.

3.2.2. II этап – основной:

- работа с потенциальными участниками проекта: апрель 2020 года;
- регистрация участников Проекта, формирование команд: с 02 мая по 10 мая 2020 года;
- 1 этап игры «Визитная карточка»: с 11 мая по 18 мая 2020 года;
- домашнее задание: изучение художественной и справочной литературы с 19 мая по 6 сентября 2020 года;
- 2 этап игры «Они сражались за Родину»: с 07 сентября по 13 сентября 2020 года;
- 3 этап игры «От рядового до маршала»: с 14 сентября по 20 сентября 2020 года;
- 4 этап игры «Победные версты войны»: с 21 сентября по 27 сентября 2020 года;
- 5 этап игры «Молчаливая память о прошлом»: с 28 сентября по 04 октября 2020 года;
- 6 этап игры «Кто сказал, что надо бросить песни на войне?»: с 05 октября по 11 октября 2020 года;
- 7 этап игры «Календарь Победы» - с 12 октября по 18 октября 2020 года;
- 8 этап игры «Аллея Героев»: с 19 октября по 25 октября 2020 года;
- 9 этап игры «Память сильнее времени»: с 26 октября по 08 ноября 2020 года.

3.3. Подведение итогов, обсуждение и награждение победителей Проекта состоится 28 ноября 2020 года (дата может уточняться) в рамках программы межрегиональных XIV Бутурлинских чтений имени Героя

Советского Союза, маршала артиллерии Василия Ивановича Казакова «Живая Память поколений» по адресу: Нижегородская область, р.п. Бутурлино, ул. Ленина, д. 105, районный Дворец культуры. При невозможности личного участия в церемонии награждения Дипломы будут направлены по адресам электронной почты участников.

3.4. Для участия в Проекте необходимо пройти регистрацию команд на сайте <https://fingerklass.wixsite.com/mysite> в период с 02 мая по 12 мая 2020 года.

#### **4. Участники**

В Интернет-проекте могут принимать участие:

- учащиеся 7 - 11 классов образовательных учреждений Бутурлинского муниципального района и других районов Нижегородской области, регионов России;

- студенты средних профессиональных учебных заведений Бутурлинского муниципального района и других районов Нижегородской области, регионов России;

- педагоги, родители, семьи, жители, а также работники учреждений культуры, образования, социальной защиты и других учреждений Бутурлинского района и других районов Нижегородской области, регионов России.

#### **5. Порядок и условия проведения**

5.1. В начале работы над Проектом проводится оценка первоначального опыта и интересов участников. Происходит обсуждение этапов работы, создается команда, состоящая не менее чем из 7 человек, под руководством 1-2 взрослых (педагогических работников, родителей и т.п.), определяется название команды, девиз и эмблема. Далее планируется ход работы, организация исследования. От одной образовательной организации может быть зарегистрировано несколько команд участников.

5.2. Проект состоит из девяти этапов, на каждом из которых участники знакомятся с критериями оценки продукта деятельности виртуальной

интеллектуальной игры «Зарница». На выполнение заданий каждого из этапов дается ровно одна неделя. Крайним сроком для сдачи выполненного задания считается 23 часа 59 минут. При несоблюдении этого условия и сдачи выполненного задания позднее указанного времени начисляется штрафной балл. При выполнении задания любого из этапов быстрее других команд начисляется 1 бонусный балл. Активное обсуждение участниками команд этапов в блоге Интернет-проекта приносит команде дополнительные баллы.

5.3. Интернет площадкой для проведения Интернет-проекта является информационный портал <https://fingerklass.wixsite.com/mysite>, на котором размещены все сведения, касающиеся проведения Проекта:

5.3.1. Регистрация / Участники;

5.3.2. Блог Проекта (предусматривает: гостевую, общение руководителей команд, обсуждение участниками команд этапов Проекта);

5.3.3. Методическая информация (словарь терминов);

5.3.4. Сводная таблица участников Проекта;

5.3.5. Работы участников Проекта;

5.3.6. Информация о руководстве и кураторах Проекта (номера телефонов, адреса электронной почты, почтовый адрес).

5.4. Команды публикуют результаты своей работы в сети Интернет <https://fingerklass.wixsite.com/mysite> в блоге Проекта на собственной странице (с хэштегом этапа и названия команды).

Подведение итогов каждого из этапов проводится в течение следующей недели после его завершения. За это время экспертная группа проекта осуществляет проверку выполненного задания, ведет подсчет набранных баллов и размещает итоги в турнирной таблице.

Новости Проекта и турнирная таблица публикуются в блоге Проекта.

## **6. Критерии оценки работ**

С критериями оценки того или иного вида деятельности каждого из этапов можно подробно ознакомиться на страницах Проекта.

## **7. Награждение участников**

По результатам проведения Проекта экспертная группа и члены жюри определяют победителей и призеров, которые награждаются Дипломами лауреатов I, II, III степени.

Все команды участники Проекта награждаются Дипломами за участие. Жюри Проекта вправе установить дополнительные виды поощрения, не предусмотренные данным Положением.

Информация об итогах Проекта будет размещена на сайте отдела культуры и туризма управления делами администрации Бутурлинского муниципального района Нижегородской области <http://kultura.buturlino.ru/>, сайте МБУ ДО «Детская школа искусств» Бутурлинского муниципального района <https://dshibut.edusite.ru/>.

## **8. Контактная информация**

МБУ ДО «Детская школа искусств» Бутурлинского муниципального района Нижегородской области (607440, Нижегородская область, р.п. Бутурлино, ул. Ленина, д. 105)

Тел. 8(83172) 5-40-07 - директор Митина Елена Евгеньевна;

Тел. +79998939067 - заместитель директора по учебно-воспитательной работе Шаров Александр Александрович.

Ответственными за организационно-методическое сопровождение участников Проекта являются сотрудники МБУ ДО «Детская школа искусств».